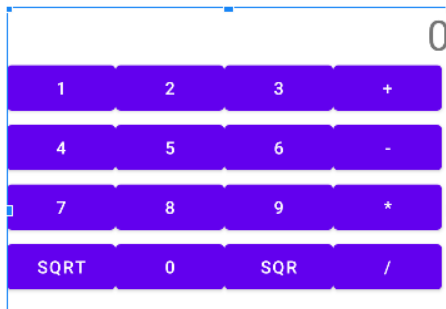


Program kalkulatora

Polecenie: Wykonać program kalkulatora podobny do kalkulatora android.

Przyciski można rozmieścić w wierszach layoutu tabelarycznego.



Metoda obsługi zdarzenia kliknięcia przycisku może odczytać i wykorzystać napis na przycisku, np.

```
public void onClick(View v) {  
    textView.setText(textView.getText().toString() +  
    ((Button)v).getText().toString());  
}
```

Powyższa metoda może obsługiwać kliknięcia wszystkich przycisków cyfrowych.

Obsługę zdarzenia można przypisać do metody

1. Przez przyporządkowanie w layoutcie

```
<Button  
    android:id="@+id/button11"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:onClick="onClick"  
    android:text="9" />
```

2. Przez deklarację listenera i przypisanie go do zdarzenia kliknięcia przycisku

```
View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        textView.setText(textView.getText().toString() +  
        ((Button)view).getText().toString());  
    }  
};  
  
b1 = findViewById(R.id.button1);  
b1.setOnClickListener(listener);
```

3. Skrócona wersja kodu przypisania listenera do zdarzenia kliknięcia przycisku

```
((Button) findViewById(R.id.button6)).setOnClickListener(listener);
```

Oprócz wykonywania 4 działań kalkulator może obliczać wartości dowolnych funkcji matematycznych.

Usunięcia zera na początku tekstu

```
if (newText.charAt(0) == '0') {  
    newText = newText.substring(1);  
}
```