

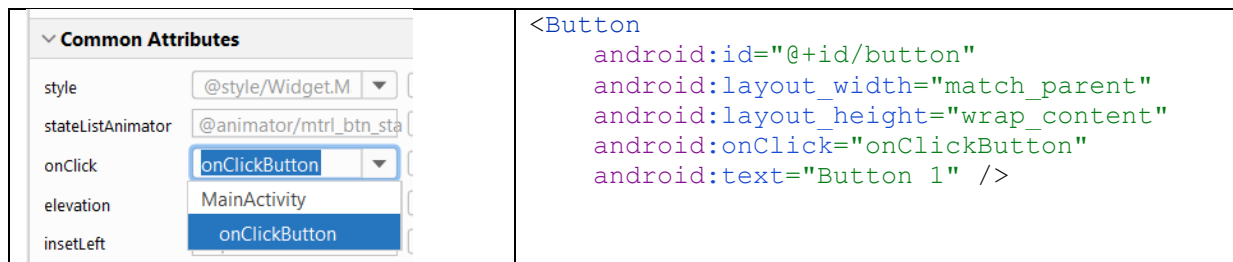
Ściągą

Skojarzenie zdarzenia z metodą obsługi zdarzenia

1. Stworzenie metody o nagłówku jak poniżej:

```
public void onClickButton(View view) {  
    // kod metody  
}
```

2. W edytorze układu we właściwościach kontrolki skojarzenie zdarzenia (tu onClick) z wcześniej stworzoną metodą.



Dostęp do właściwości kontrolki

1. Krok po kroku

```
TextView textView; // Deklaracja zmiennej typu kontrolki  
// Związanie zmiennej z kontrolką układu  
textView = findViewById(R.id.textview);  
textView.setText("Ala ma kota"); // Zmiana tekstu w kontrolce
```

2. W jednym kroku

```
((TextView) findViewById(R.id.textview)).setText("Ala ma kota");
```

3. Odczyt tekstu z kontrolki klasy EditText i wpisanie go do kontrolki klasy TextView.

```
EditText editText = findViewById(R.id.editTextText);  
String text = editText.getText().toString();  
TextView textView = findViewById(R.id.textView);  
textView.setText(text);
```

Skojarzenie zdarzenia z metodą obsługi zdarzenia w kodzie Java

1. Metoda anonimowa

```
((Button) findViewById(R.id.buttonX)).setOnClickListener(new View.OnClickListener()  
{  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        // Kod metody  
    }  
});
```

2. Metoda anonimowa w zapisie Lambda

```
((Button) findViewById(R.id.buttonX)).setOnClickListener(view -> {  
    // Kod metody  
});
```

Wyświetlenie Tostu

```
Toast.makeText(getApplicationContext(), "Wyświetlany tekst",  
    Toast.LENGTH_LONG).show();
```

Wpisy do dziennika

```
Log.println(int priority, String tag, String msg);
```

Priority: **ASSERT**, **DEBUG**, **ERROR**, **INFO**, **VERBOSE**, **WARN**

tag – identyfikator źródła komunikatu (dowolny tekst)

msg - komunikat

Uproszczona wersja wpisów do dziennika:

```
Log.v(String, String) verbose  
Log.d(String, String) debug  
Log.i(String, String) information  
Log.w(String, String) warn  
Log.e(String, String) error
```

Wstawienie obrazka

```
((ImageView) findViewById(R.id.imageView6)).setImageDrawable(getDrawable(dzi  
alka));
```

Zamiana tekstu na liczbę double

```
String str = "123";  
double x1 = Double.parseDouble(str);  
Toast.makeText(this, "x1 = " + x1, Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

Zamiana tekstu wpisanego do kontrolki o identyfikatorze *editText_X* na liczbę double

```
double x = Double.parseDouble(((EditText) findViewById(R.id.editText_X))  
    .getText().toString());
```