



Fundusze  
Europejskie  
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita  
Polska

Unia Europejska  
Europejski Fundusz Społeczny



# Usługi sieciowe SOAP

Technologie Internetowe

*Projekt „SezAM wiedzy, kompetencji i umiejętności” jest współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój*



# Usługi sieciowe

Obecnie wykorzystuje się głównie dwa typy usług internetowych: usługi SOAP i usługi REST.

1. SOAP (*Simple Object Access Protokol*) jest protokołem stworzonym przez Microsoft w 1998 roku.
  - Usługa sieciowa SOAP dostarcza metody sieciowe, które może wywoływać aplikacja klienta.
  - Komunikacja między klientem a usługą odbywa się za pomocą metody POST protokołu HTTP, możliwe jest wykorzystanie protokołów SMTP i UDP.
  - Wymiana danych odbywa się w formacie XML.
  - Aktualne wersje protokołu SOAP: 1.1 i 1.2.
2. REST (*Representational State Transfer*) jest to styl architektoniczny oprogramowania zaproponowany w 2000 roku w pracy doktorskiej Roya Fieldinga

# Usługa sieciowa REST

- REST – **Representational state transfer** (zmiana stanu poprzez reprezentację).
- Architektura oprogramowania (konwencja) wykorzystywana do tworzenia internetowych systemów rozproszonych szczególnie Internetu rzeczy.
- Komunikacja między klientem (konsumentem) i usługą sieciową odbywa się najczęściej za pomocą formatu JSON.
- Funkcje zarządzania danymi – powiązanie z metodami HTTP
  - Create – **POST**/PUT – tworzenie zasobu,
  - Read – **GET** – czytanie zasobów,
  - Update – POST/**PUT**/ PATCH – aktualizacja zasobów,
  - Delete – **DELETE** – usuwanie zasobu.
- Przyjęte zasady w Internecie rzeczy – nazewnictwo czujników i elementów wykonawczych.
- RESTful WebAPI.

# Porównanie SOAP i REST

|                            | SOAP                                                                | REST                                                   |
|----------------------------|---------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| <b>Typ usługi</b>          | Protokół                                                            | Styl architektury, nie protokół                        |
| <b>Format danych</b>       | Tylko XML                                                           | JSON, XML, HTML, tekst                                 |
| <b>Skomplikowanie</b>      | Złożony (WSDL)                                                      | Standardowe metody HTTP                                |
| <b>Wydajność</b>           | Niższa (duże XML)                                                   | Wyższa (lżejsze JSON)                                  |
| <b>Standaryzacja</b>       | Oficjalny standard                                                  | Brak jednego standardu                                 |
| <b>Definicja usług</b>     | WSDL obowiązkowy                                                    | OpenAPI/Swagger opcjonalne                             |
| <b>Stanowość</b>           | Z natury stanowy, ale może być bezstanowy                           | Zwykle bezstanowy                                      |
| <b>Dostępność narzędzi</b> | Silne wsparcie w Visual Studio                                      | Szerokie w nowoczesnych frameworkach                   |
| <b>Zastosowanie</b>        | Bankowość, ubezpieczenia, aplikacje legacy, integracje korporacyjne | Aplikacje webowe, mobilne, mikroserwisy, publiczne API |



# SOAP — w odwrocie, ale wciąż obecny

- SOAP był kiedyś dominującym podejściem do tworzenia usług sieciowych, zwłaszcza w systemach korporacyjnych, ale z czasem jego znaczenie zmalało.
- SOAP bywa używany tam, gdzie wymagana jest formalna specyfikacja usługi, ścisłe standardy bezpieczeństwa, transakcje, przesyłanie złożonych struktur danych np. fragmentów baz danych — typowo w sektorze finansowym, ubezpieczeniowym, dużych korporacjach.
- W Visual Studio są bardzo wygodne narzędzia do tworzenia serwisów SOAP i klientów SOAP.
- Według różnych statystyk ponad 80% respondentów używa usług REST, usług SOAP używa około 15%.



# Tworzenie usługi SOAP w środowisku VS

Do aplikacji sieciowej należy dodać plik usługi o rozszerzeniu .asmx, plik zawiera przykładową metodę sieciową HelloWorld().

Do klasy usługi można dodawać własne metody sieciowe i niesieciowe.

Należy też zmienić nazwę domyślnej przestrzeni nazw na własną.

Poniżej przykład metody sieciowej, wykorzystanej dalej do opisu sposobu korzystania z usług.

```
[WebMethod(Description="Dodawanie liczb double")]  
public double dodawanie(double x, double y)  
{  
    return x + y;  
}
```



# Atrybut WebMethod

- Atrybut udostępnia metody jako elementy usługi
- Właściwości (parametry) WebMethod
  - `EnableSession` – domyślnie = `false`, `EnableSession` = `true` umożliwia metodzie korzystanie ze stanu sesji, aby aplikacja *Windows Forms* mogła korzystać ze stanu sesji należy posłużyć się obiektem `CookieContainer`,
  - `BufferResponse` – domyślnie = `true`, `BufferResponse` = `false` umożliwia przesyłanie odpowiedzi w paczkach po 16KB,
  - `CacheDuration` – umieszcza wynik działania metody w pamięci podręcznej `CacheDuration` = 60 ustawia przechowywanie wyniku w pamięci podręcznej przez 60 sekund,
  - `Namespace` – przestrzeń nazw,
  - `Description` – dodatkowy opis,
  - `MessageName` – umożliwia przeciążanie metod sieciowych.



# Tworzenie i odczytywanie dokumentacji usługi

- WSDL – Web Services Description Language – Język opisu usług Web.
- Program *wSDL.exe* służy do wygenerowania kodu źródłowego na podstawie dokumentu WSDL.
- Dokumenty odkrywające można odczytać wywołując plik usługi sieciowej (.asmx).
- <http://argo.umg.edu.pl/www/serwisSQL/service.asmx>
- <http://argo.umg.edu.pl/www/serwis/service.asmx>



# Żądanie SOAP 1.1 – przykład dodawania 2 liczb

POST /www/serwis/service.asmx HTTP/1.1

Host: argo.umg.edu.pl

Content-Type: text/xml; charset=utf-8

Content-Length: length

SOAPAction: "http:// argo.umg.edu.pl /www/serwis/dodawanie"

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
```

```
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
```

```
  <soap:Body>
```

```
    <dodawanie xmlns="http://wekrmpc15.am.gdynia.pl/www/serwis/">
```

```
      <x>double</x>
```

```
      <y>double</y>
```

```
    </dodawanie>
```

```
  </soap:Body>
```

```
</soap:Envelope>
```

# Odpowiedź SOAP 1.1 – przykład dodawania 2 liczb

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/xml; charset=utf-8

Content-Length: length

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <soap:Body>
    <dodawanieResponse xmlns="http://wekrmpc15.am.gdynia.pl/www/serwis/">
      <dodawanieResult>double</dodawanieResult>
    </dodawanieResponse>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```



# Żądanie SOAP 1.2 – przykład dodawania 2 liczb

POST /www/serwis/service.asmx HTTP/1.1

Host: argo.umg.edu.pl

Content-Type: application/soap+xml; charset=utf-8

Content-Length: length

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<soap12:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
```

```
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
```

```
xmlns:soap12="http://www.w3.org/2003/05/soap-envelope">
```

```
  <soap12:Body>
```

```
    <dodawanie xmlns="http://wekrmpc15.am.gdynia.pl/www/serwis/">
```

```
      <x>double</x>
```

```
      <y>double</y>
```

```
    </dodawanie>
```

```
  </soap12:Body>
```

```
</soap12:Envelope>
```



# Odpowiedź SOAP 1.2 – przykład dodawania 2 liczb

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/xml; charset=utf-8

Content-Length: length

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <soap:Body>
    <dodawanieResponse xmlns="http://wekrmpc15.am.gdynia.pl/www/serwis/">
      <dodawanieResult>double</dodawanieResult>
    </dodawanieResponse>
  </soap:Body>
</soap:Envelope>
```



# Żądanie i odpowiedź GET – przykład dodawania 2 liczb

```
GET /www/serwis/service.asmx/dodawanie?x=string&y=string HTTP/1.1  
Host: wekrmpc15.am.gdynia.pl
```

```
HTTP/1.1 200 OK  
Content-Type: text/xml; charset=utf-8  
Content-Length: length  
  
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<double xmlns="http://wekrmpc15.am.gdynia.pl/www/serwis/">double</double>
```



# Żądanie i odpowiedź POST – przykład dodawania 2 liczb

```
POST /www/serwis/service.aspx/dodawanie HTTP/1.1
```

```
Host: argo.umg.edu.pl
```

```
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

```
Content-Length: length
```

```
x=string&y=string
```

```
HTTP/1.1 200 OK
```

```
Content-Type: text/xml; charset=utf-8
```

```
Content-Length: length
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<double xmlns="http://wekrmpc15.am.gdynia.pl/www/serwis/">double</double>
```

# Tworzenie konsumenta serwisu w VS

- Dodanie do aplikacji referencji do usługi.
  - Add Service Reference ...
  - Odwołanie do usługi
- W trakcie dodawania usługi czytana jest dokumentacja usługi.
- Kod utworzenia nowego konsumenta usługi sieciowej:

```
Service1.ServiceSoapClient klient;  
klient = new Service1.ServiceSoapClient("nazwa");
```

- W miejsce *nazwa* należy wpisać nazwę punktu końcowego.
- Nazwę punktu końcowego można pominąć, kiedy utworzony został tylko jeden punkt końcowy.
- Nazwy punktów końcowych można znaleźć w pliku *web.config* albo *app.config*.



# Tworzenie konsumenta usługi w VS

## przestarzała składnia

- Dodanie do aplikacji referencji do usługi.
  - Add Web Reference ...
- W trakcie dodawania usługi czytana jest dokumentacja usługi.
- Kod utworzenia nowego konsumenta usługi sieciowej:

```
pl.gdynia.am.wekrmpc15.Service klient;  
klient = new pl.gdynia.am.wekrmpc15.Service();
```
- Nowa wersja:

```
ServiceReference1.ServiceSoapClient serviceSoapClient = new  
ServiceReference1.ServiceSoapClient("ServiceSoap12");
```

# Przekazywanie danych jako parametrów usług sieciowych

- Struktury danych takie jak `DataTable` i `DataSet` mogą być zwracane przez metody sieciowe, mogą być także ich parametrami.
- Usługi sieciowe mogą być wykorzystywane do przesyłania struktur danych, na przykład do udostępnienia danych z bazy danych znajdujących się za zaporą sieciową.